

چی بیازیم؟

(نشریه ویسپوبیش، سال ۲، شماره ۱)

بدیع ولی نیا



سال ساخت: 2021

سازنده: Klonk Games

کارگردان: Klonk Games

در دسترس بر: PC (ویندوز و مک)، نینتندو سویچ و پلی استیشن 4 و 5

وظیفه‌ی بازیکن نیز همین است که او را در دنیایی مینیمالیستی و رنگارنگ هدایت کند تا دوباره به جایگاه واقعی‌اش برگردد. این ماجراجویی، سرشار از لحظات شاعرانه و آرام‌بخش است، جایی‌که تعامل با محیط، به شکلی کاملاً متفاوت رخ می‌دهد.

بازی Schim یک اثر هنری منحصربه‌فرد در دنیای بازی‌های مستقل است که با سبک پلتفرمر و معماهای خلاقانه، تجربه‌ای متفاوت را به بازیکنانش ارائه می‌دهد. داستان بازی درباره یک "شیم" است؛ موجودی کوچک و مرموز که در سایه‌ها زندگی می‌کند و ناگهان از سایه‌ی اصلی خود جدا می‌افتد.



یکی از بزرگ‌ترین نقاط قوت Schim، حس آرامش و زیبایی بصری آن است. طراحی مینیمالیستی و رنگ‌های زنده اما ساده‌ی بازی، در کنار موسیقی و صداگذاری هنرمندانه، فضایی دلنشین و خاص ایجاد کرده است. این بازی نه‌تنها یک چالش فکری جذاب ارائه می‌دهد بلکه به‌نوعی یادآور لذت بردن از لحظات کوچک زندگی است. پیام اخلاقی اصلی بازی هم درباره اهمیت تعلق، ارتباط با محیط و یافتن جایگاه واقعی خویش در جهان است؛ مفهومی که در طول بازی به‌صورت غیرمستقیم به مخاطب بازی منتقل می‌شود.

گیم‌پلی اصلی بازی، براساس پَرش از سایه‌ای به سایه‌ی دیگر طراحی شده است تا حدی که می‌شود آن را سفری شاعرانه در دنیایی از سایه‌ها نامید. درست مثل دنیای واقعی، هر شیء و هر موجود زنده‌ای که نور بر آن می‌تابد، سایه‌ای ایجاد می‌کند و بازیکن نیز باید با دقت و زمان‌بندی مناسب، از یک سایه به سایه‌ی دیگر بپرد. چالش‌های بازی به‌تدریج پیچیده‌تر می‌شوند و بازی‌باز باید از حرکت اجسام، تغییر نور و حتی تعاملات محیطی استفاده کند تا مسیر خود را در دل آنها بیابد. این سبک از طراحی باعث می‌شود که بازی بدون استفاده از دیالوگ، بازیکن را به تفکر و تعامل خلاق در محیط دعوت کند.



اگر به دنبال بازی‌ای هستید که هم خلاقانه باشد، هم آرامش‌دهنده و هم انتقال‌دهنده مفاهیم اخلاقی ارزشمند، این بازی ارزشش را دارد که چند ساعتی را با آن سپری کنید.

شگفتی دیگر بازی شیم این است که با طراحی ویژه خود، نشان می‌دهد که چگونه یک ایده‌ی ساده می‌تواند به یک تجربه‌ی عمیق و الهام‌بخش تبدیل شود.



پایان